

Teilnahmebedingungen Gewinnspiel “SWAMP” auf WhatsApp

1. Veranstalter des Gewinnspiels

Veranstalter des Gewinnspiels ist die dapper.entertainment GmbH & Co. KG, Sägemühlenstraße 11, 29221 Celle. Das Gewinnspiel wird nicht von WhatsApp durchgeführt und steht in keiner Verbindung zu WhatsApp. Diese Plattformen dienen lediglich zur Bekanntmachung und Empfang der Teilnahme.

2. Teilnahmeberechtigung

2.1 Teilnahmeberechtigt am Gewinnspiel sind alle, die das 18. Lebensjahr vollendet und ihren Wohnsitz in Deutschland haben. Die Teilnahme mit gefälschten Identitäten oder mit Identitäten von Drittpersonen ist nicht erlaubt. Pro Person ist eine Teilnahme zulässig. Nicht teilnahmeberechtigt am Gewinnspiel sind alle an der Konzeption und Umsetzung des Gewinnspiels beteiligten Personen und Mitarbeiter des Veranstalters sowie verbundener Unternehmen sowie die Angehörigen solcher Mitarbeiter und deren Verwandte. Teilnehmer, die gegen die Teilnahmebedingungen verstoßen, werden vom Gewinnspiel ausgeschlossen. Die Teilnahme an der Gewinnaktion erfolgt ausschließlich im Rahmen dieser Teilnahmebedingungen.

Mit der Teilnahme an der Aktion werden die Teilnahmebedingungen akzeptiert.

2.2 Die Teilnahme am Gewinnspiel ist kostenlos.

3. Start / Dauer des Gewinnspiels / Gewinn / Feststellung der Gewinner

3.1 Das Gewinnspiel beginnt am 13.08.2025 mit Veröffentlichung des Gewinnspielposts auf dem WhatsApp-Kanal der Veranstaltungsreihe Kultur querbeet.

Das Gewinnspiel endet am 19.08.2025 um 23:59 Uhr MEZ.

Die Gewinner werden am 22.08.2025 bis 23:59 Uhr auf WhatsApp per Privatnachricht bekanntgegeben bzw. informiert.

3.2 Der Gewinn wird wie im Gewinnspiel ausgeschrieben:

Je Gewinn 2 Karten für das Konzert "SWAMP" am 31.08.2025 um 18:00 Uhr im Freibad Westercelle, beziehungsweise ,im Falle einer wetterbedingten Verschiebung, in der Christuskirche Westercelle. Der Warenwert beträgt je Gewinn 56,00 €.

3.3 Die Gewinne werden am Veranstaltungstermin an der Abendkasse auf die Namen der Gewinner hinterlegt. Die Gewinner können sie ebenda ab 17:00 Uhr abholen.

3.4 Unter allen Teilnehmern werden zwei mögliche Gewinnerkandidaten ausgewählt. Die Feststellung der Gewinner erfolgt durch die dapper.entertainment GmbH & Co. KG per Zufallslosung (Zufallsprinzip) unter der Berücksichtigung aller qualifizierten Teilnehmer.

3.5 Je Teilnehmer ist nur ein Gewinn möglich.

3.6 Die Gewinne sind nicht in bar auszahlbar. Gewinnansprüche sind höchstpersönlich und nicht übertragbar. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

4. Voraussetzungen zur Teilnahme am Gewinnspiel

4.1 Eine Teilnahme am Gewinnspiel erfolgt ausschließlich durch Privatnachricht auf WhatsApp an die Telefonnummer +49 5141 4858550. Unabhängig von der Anzahl der gesendeten Nachrichten kann jeder Teilnehmer nur einmal an der Verlosung teilnehmen.

4.2 Um am Gewinnspiel teilnehmen zu können, müssen die Teilnehmer die geforderten Bedingungen erfüllen.

4.3. Jeder Teilnehmer, der die im Post genannten Teilnahmebedingungen (Privatnachricht an die oben genannte Telefonnummer, Kultur querbeet-Kanal auf WhatsApp folgen) erfüllt, nimmt an der Gewinnziehung teil. Die Auslosung erfolgt nach Teilnahmeschluss des Gewinnspiels, wie im Post angekündigt. Teilnahmeschluss und der Gewinnspielzeitraum sind im Beitrag/Post angegeben.

4.4 Teilnehmer, die gegen gesetzliche Bestimmungen oder diese Teilnahmebedingungen verstoßen oder anderweitig versuchen, das Gewinnspiel auf irgendeine Art (z.B. technisch) zu manipulieren, können von der dapper.entertainment GmbH & Co. KG vom Gewinnspiel ausgeschlossen werden. In diesen Fällen kann der Gewinn auch aberkannt oder zurückgefordert werden.

5. Annahme des Gewinns

Die Annahme des Preises muss durch die Teilnehmer innerhalb von 24 Stunden nach Benachrichtigung gegenüber dapper.entertainment GmbH & Co. KG schriftlich per WhatsApp-Nachricht an die oben genannte Telefonnummer erklärt werden. Unterbleibt eine fristgemäße Annahme, so verfällt der Gewinnanspruch und dapper.entertainment GmbH & Co. KG ist berechtigt, einen neuen Gewinner zu ermitteln. Teilnehmer, die keinen Preis gewonnen haben, werden nicht benachrichtigt.

6. Änderung der Teilnahmebedingungen / Beendigung des Gewinnspiels

Die dapper.entertainment GmbH & Co. KG behält sich das Recht vor, das Gewinnspiel einzustellen oder die Teilnahmebedingungen jederzeit zu verändern, falls unvorhergesehene oder außerhalb des Einflussbereichs von der dapper.entertainment GmbH & Co. KG liegende Umstände eintreten, die eine planmäßige Durchführung des Gewinnspiels beeinträchtigen oder verhindern und die dapper.entertainment GmbH & Co. KG unter Berücksichtigung von Treu und Glauben nicht zugemutet werden kann, an der Durchführung des Gewinnspiels generell bzw. gemäß den geltenden Teilnahmebedingungen festzuhalten und die Teilnehmer nicht in unzumutbarer Weise benachteiligt werden. Zu diesen Umständen zählen unter anderem der Ausfall oder die Beeinträchtigung von Hard- oder Software, das nicht autorisierte Eingreifen Dritter sowie rechtliche Beanstandungen, die die Fortsetzung des Gewinnspiels verhindern.

7. Datenschutzerklärung

Die von den Teilnehmern mit der Teilnahme übermittelten Daten (Vorname/Nachname, Telefonnummer) werden für die Dauer des Gewinnspiels gespeichert und nicht an Dritte weitergegeben oder diesen zur Nutzung überlassen. Die übermittelten Daten werden nach Abschluss des Gewinnspiels unverzüglich gelöscht.

8. Haftungsbeschränkung

dapper.entertainment GmbH & Co. KG wird mit der Bereitstellung des Gewinns von allen Verpflichtungen frei, sofern sich nicht aus diesen Regelungen schon ein früherer Zeitpunkt ergibt.

Die dapper.entertainment GmbH & Co. KG haftet nur für Schäden, welche von der dapper.entertainment GmbH & Co. KG oder einem seiner Erfüllungsgehilfen vorsätzlich oder grob fahrlässig oder durch die Verletzung von Kardinalspflichten verursacht wurden. Diese Haftungsbeschränkung gilt nicht für Schäden durch die Verletzung von Leben, Körper und/oder Gesundheit. Voranstehende Haftungsbeschränkung gilt insbesondere für Schäden, durch Fehler, Verzögerungen oder Unterbrechungen in der Übermittlung von Daten o. ä., bei Störungen der technischen Anlagen oder des Services, unrichtige Inhalte, Verlust oder Löschung von Daten, Viren.

9. Schlussbestimmungen

9.1 Die Teilnahmebedingungen sowie das Gewinnspiel unterliegen dem deutschen Recht.

9.2 Sollten einzelne Bestimmungen dieser Teilnahmebedingungen ungültig sein oder werden, bleibt die Gültigkeit der übrigen Bedingungen unberührt.